

Beitragsaufruf zur Studierendenkonferenz Informatik (SKILL 2024)

Die Studierendenkonferenz der Gesellschaft für Informatik SKILL 2024 richtet sich an alle Studentinnen und Studenten der Informatik sowie angrenzender Disziplinen. Im Mittelpunkt der Konferenz stehen studentische Arbeiten und Projekte aus Bachelor und Masterstudiengängen. Angenommene Beiträge werden in einem Tagungsband publiziert und auf der SKILL am 25. und 26. September in Wiesbaden im Rahmen des GI Informatikfestivals 2024 präsentiert. Für herausragende Beiträge werden Preise ausgelobt.

Wichtige Termine

- 20. Mai 2024 Einreichung von Beiträgen
- 10. Juni 2024 Mitteilung über Annahme der Arbeiten
- 01. Juli 2024 Einreichung der druckfertigen Version
- 25./26. September 2024

Präsentation des Beitrages auf der SKILL 2024 in Wiesbaden

Einreichungen

Grundsätzlich sind Beiträge aus allen Gebieten der Informatik und deren Anwendungsgebiete willkommen. Das Einreichungssystem finden Sie unter <https://easychair.org/conferences/?conf=skill2024> bzw. als Link auf der Webseite zur Konferenz. Eingereicht werden können

- Short Paper (4 – 6 Seiten, inkl. Literaturangaben)
- Full Paper (10 – 12 Seiten, inkl. Literaturangaben)

Die eingereichten Beiträge können auf Seminararbeiten, Praktikumsberichten, Abschlussarbeiten oder extra-curricularen Aktivitäten basieren und sollten in deutscher oder englischer Sprache verfasst sein. Die Formatvorlage (GI LNI-Reihe) für die schriftliche Ausarbeitung finden Sie auf der Webseite zur Konferenz.

Der Auswahlprozess erfolgt im Peer Review durch das Programmkomitee.

Bitte beachten Sie, dass Einreichungen von Doktorandinnen und Doktoranden, welche nicht im Rahmen Ihres Studiums (z.B. Masterarbeit) entstanden sind, sowie Einreichungen mit Ko-Autorschaft von Professorinnen und Professoren nicht zugelassen werden können. Eine Ausnahme stellt die Ko-Autorschaft von Studierenden und Doktorandinnen oder Doktoranden dar.

Kontakt und weitere Informationen

- WWW: <http://skill.gi.de> • E-Mail: skill@gi.de
- X: https://twitter.com/SKILL_GI

Kosten

Für die Teilnahme an der Konferenz wird eine geringe Gebühr erhoben. Wir bemühen uns, Stipendien für Reise- und Aufenthaltskosten der Autorinnen und Autoren angenommener Beiträge zu organisieren.

Konferenzorganisation

Die Konferenz wird organisiert durch die Gesellschaft für Informatik. Für die inhaltliche Ausgestaltung der SKILL 2024 zeichnen folgende Personen verantwortlich:

- Thomas Riechert (Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur Leipzig)
- Simon Daum (Genua GmbH)
- David Plecher (Technische Universität München)
- Ludger Porada (Gesellschaft für Informatik e.V.)

Mögliche Themengebiete

Wir geben keine fixen Themengebiete für den Beitragsaufruf vor. Grundsätzlich ist jeder informatiknahe Beitrag willkommen. Mögliche Themengebiete sind beispielsweise:

- Algorithmen und Komplexität
- Automatische Sprachverarbeitung
- Bioinformatik
- Computernetze und Betriebssysteme
- Datenbanken
- Energie- und Umweltinformatik
- Integration Engineering
- Konzeptuelle Modellierung
- Medizinische Informatik
- Mensch-Maschine Interaktion
- Software-Engineering
- Technische Informatik
- Verwaltungs- und Rechtsinformatik
- Visualisierung und Games
- Web-Engineering
- Semantic Web
- Wirtschaftsinformatik
- Künstliche Intelligenz
- u.v.m.

Programmkomitee

Das Programmkomitee setzt sich aus Professorinnen und Professoren, Wissenschaftlerinnen und Wissenschaftlern, ehemaligen Autorinnen und Autoren der SKILL sowie Partnern aus der Wirtschaft und Praxis zusammen. Das aktuelle Programmkomitee finden Sie auf der Webseite zur Konferenz. (<https://skill.gi.de>)